

Nová Informatika nejen ve 4. ročníku

Čtvrtáci a šestáci začínají v tomto školním roce poprvé pracovat v předmětu **Informatika**.

Prostřednictvím různorodých aktivit budou žáci postupně získávat digitální gramotnost, která se stává nedílnou součástí moderní výuky i života. Podoba výuky bude především zaměřena na to, aby žáci zažili úspěch a radost v konkrétních činnostech a aktivní práci. Tyto aktivity umožní vlastní zkoumání a objevování a obsahují problémy k řešení. Ukazují nenásilnou formou cestu k ovládnutí digitálního zařízení, k práci ve sdíleném prostředí, k základům programování, práci s daty a jejich kódování a práci v programu Microsoft Word.

Nový předmět Informatika dává prostor všem žákům porozumět tomu, jak funguje počítač a informační systémy. Zabývá se automatizací, programováním, optimalizací činností, reprezentací dat v počítači, kódováním a modely popisujícími reálnou situaci nebo problém. Dává prostor pro praktické aktivní činnosti a tvořivé učení se objevováním, spoluprací, řešením problémů, projektovou činností. Pomáhá porozumět světu kolem nich, jehož nedílnou součástí digitální technologie jsou.

Hlavní důraz je kladen na rozvíjení žákova informatického myšlení s jeho složkami abstrakce, algoritmizace a dalšími. Praktickou činnost s tvorbou jednotlivých typů dat a s aplikacemi vnímáme jako prostředek k získání zkušeností k tomu, aby žák mohl poznávat, jak počítač funguje, jak reprezentuje data různého typu, jak pracují informační systémy a jaké problémy informatika řeší.

Nový předmět Informatika

