

Práce s robotickou stavebnicí VEX

Roboti v hodinách Informatiky

Ve vyučovacím předmětu Informatika žáci čtvrtého ročníku začali pracovat s robotickými stavebnicemi VEX – s jednoduchými roboty s mnoha možnostmi ovládání. Ovládání a oživování robota se nejprve žáci budou učit pomocí tlačítek, která se nacházejí přímo na jeho těle, pak pomocí tzv. kodéru – programovací tabulky. Kodér je propojen s robotem a žáci tak mohou na dálku robota ovládat. Práce s robotickou stavebnicí rozvíjí jemnou motoriku, kreativitu a tvůrčí myšlení při hledání jednotlivých řešení. Mimo to si žáci při práci ve skupinách rozvíjejí komunikační dovednosti, učí se sdílet myšlenky a zpětně hodnotit svou činnost a postupy.

Práce s robotickou stavebnicí VEX

